



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union

**critical**  
Virtual Internships  
in Tech Centers  
**thinking**



# MANUAL DE USUARIO

**DIGITAL COURSE: ELEARNING SIMULATION  
ENVIROMENT IN TECH CENTERS**

This guide is a result of the project:

**VIRTUAL INTERNSHIPS IN TECH CENTERS:  
TRAINING VET STUDENTS WITH OBSTACLES  
INTO A INNOVATIVE DIGITAL METHODS OF  
REMOTE WORKING AND ELEARNING CREATED  
FROM COVID-19**

This project has been funded with support from the European Commission.

This publication reflects the views only of the author, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union

**ERASMUS PLUS PROJECT  
VIRTUAL INTERNSHIPS IN TECH CENTERS:  
TRAINING VET STUDENTS WITH OBSTACLES  
INTO A INNOVATIVE DIGITAL METHODS OF  
REMOTE WORKING AND ELEARNING CREATED  
FROM COVID-19**

**Web: [www.criticalthinking4vet.eu/Ep2020](http://www.criticalthinking4vet.eu/Ep2020)**

**Coordinator:  
IKASIA TECHNOLOGIES SL  
C/ Jesús y María, num 26 - bajo - 46008 (Spain)**

**Written by:  
Luis Gómez Estrada  
Laura Gómez Estrada  
José Luis Gómez Ribelles  
Concha Solano Martínez  
Jordi Rizo Alberó  
Raquel Navarro Cervero  
Carlo Zoli  
Luca Pietra  
Silvia Randaccio  
Pierre Carrolaggi  
Panagiotis Karampelas  
Panagiotis Chatzipapas  
Antonio Soriano Martínez  
Jivago Serrado Nunes**

**All the images used are free of rights and have  
been extracted from the web <https://unsplash.com/photos>.**

**Subject to creative commons license:  
This document is subject to a license that allows  
others to be downloaded and share them with  
others as long as they credit you, but they can't  
change them in any way or use them commercially**



# CONTENTS

INTRODUCCIÓN.....	5
1. TEST INICIAL .....	5
2. REGISTRO .....	6
3. ÁREA PERSONAL.....	6
3.1 Mis cursos.....	7
4. Acceso al simulador del puesto laboral .....	8
5. CREAR UN NUEVO USUARIO .....	9
5.1 Login con el nuevo usuario .....	11
6. LLEVANDO A CABO LA SIMULACIÓN DE TU PRÁCTICA VIRTUAL.....	11
6.1 Contador de tiempo .....	12
6.2 Iconos en el escritorio .....	12
7. EXAMEN FINAL.....	16

## INTRODUCCIÓN

Esta es la guía del estudiante que te ayudará a navegar por el área de entorno privado de e-learning, en la que experimentarás la simulación de actividades con las características, estructura, equipamiento y software de un puesto de trabajo en una empresa tecnológica. Estas tareas están diseñadas de manera realista de acuerdo con el rol que podrías tener durante futuras prácticas en dichas empresas.

De esta manera, al comenzar el período de movilidad, ya tendrás una experiencia previa que te ayudará a ser efectivo en el entorno real de la empresa.

### 1. TEST INICIAL

El primer paso para acceder al curso digital que te llevará al simulador del puesto laboral es realizar una prueba inicial. La prueba tiene como objetivo definir tu campo de interés/estudios y evaluar tu nivel de experiencia.

Encontrarás 24 preguntas de opción múltiple y después de responderlas todas serás redirigido a un formulario de registro, según el campo que hayas seleccionado como el de tu interés.

Las cinco áreas son las siguientes:

1. Diseño de circuitos electrónicos.
2. Diseño y renderizado de modelos 3D.
3. Construcción de maquinaria de impresión 3D.
4. Técnico de laboratorio.
5. Programación de entornos digitales

## 2. REGISTRO

Inserta tus datos y elige un nombre de usuario y una contraseña para acceder a la plataforma. Utiliza una contraseña segura. Si lo deseas, también puede cargar una foto de perfil aquí.

Recibirás un correo electrónico de bienvenida y a partir de ahí podrás acceder a tu página personal.

The registration form is titled "Personal Data" and includes the following fields and options:

- First Name:** Text input field.
- Last Name:** Text input field.
- E-mail Address:** Text input field.
- Username:** Text input field.
- Password:** Text input field with a note: "The password must have at least: 8 characters, 1 digit(s), 1 lo".
- Confirm Password:** Text input field with the label "Confirm Password".
- Your Category:** Dropdown menu with the selected option "VET - Electronics/ Mechanics".
- Upload Profile Picture:** A blue "Upload" button.

## 3. ÁREA PERSONAL

Ahora tienes acceso a la plataforma donde puedes acceder el material de estudio y acceder al simulador de trabajo. En el lado izquierdo de la página, puedes ver tu información personal, mientras que a la derecha encontrarás un menú de columnas llamado "Herramientas educativas". Desde este menú podrás acceder a todos los recursos disponibles para realizar la simulación de tus prácticas virtuales.

The screenshot shows the user's personal area with the following components:

- User Log:** Time spent: 00:04:40 - Registered on 2023-02-21 11:09:44.
- Account Profile:** Username: SilviaR, First Name: Silvia, Last Name: Randozzio, E-mail Address: silviarandozzio@gmail.com. Includes an "Update Account" button.
- Account Menu:** Account, Change Password, Privacy, Notifications.
- Educational tools menu:** MESSAGES, ARCHIVE, MY COURSES (highlighted with a red circle), EXAM, CHANGE COURSE, VALIDATE YOUR CERTIFICATE, TUTORS.




## 3.1 Mis cursos

Al hacer clic en "mis cursos" entrarás en la página dedicada a los materiales de estudio donde encontrarás una serie de documentos que te explican la metodología de este curso. Te recomendamos leerlas detenidamente antes de empezar a interactuar con el simulador porque te ayudarán a orientarte en el camino de las prácticas virtuales. Una vez que hayas terminado con la parte teórica, puedes acceder al simulador virtual haciendo clic en el elemento relativo en el menú de la izquierda, como se muestra en la imagen a continuación.

---

**VIRTUAL INTERNSHIPS – 1. INTRODUCTION**

VIRTUAL INTERNSHIPS – 1. INTRODUCTION	"DIGITAL COURSE: E-LEARNING SIMULATION ENVIRONMENT IN TECH CENTERS" is a digital course developed within the framework of the Erasmus+ Programme Project "VIRTUAL INTERNSHIPS IN TECH CENTERS: TRAINING VET STUDENTS WITH OBSTACLES INTO INNOVATIVE DIGITAL METHODS OF REMOTE WORKING AND E-LEARNING CREATED FROM COVID-19", focused on vocational training (VET) students with obstacles, to train them in all the knowledge and skills necessary to successfully carry out virtual internships in the technology sector, both to students who participate in the virtual mobilities of the network, and all those who want to develop necessary skills in the technology sector and prepare to work in it.
VIRTUAL INTERNSHIPS – 2. OBJECTIVES	
VIRTUAL INTERNSHIPS – 3. COMPETENCES	This course generates LEARNING BY DOING by placing the student in a private e-Learning environment that simulates the scenario of a specific job with the characteristics, structure, equipment, and software in which the student needs to carry out activities according to the functions they will have in the future internships in the technological company.
VIRTUAL INTERNSHIPS – 4. METHODOLOGY	The course begins with an initial survey that defines the previous knowledge required and the details of the job you will develop in the future virtual mobility. Once this step is completed, you will access the theoretical part of the course, in which you will study the necessary skills to work in a virtual environment (AREA 1: WORK IN A VIRTUAL ENVIRONMENT), the working methods throughout all phases of the process (AREA 2: WORKING METHODS), knowledge to use the work tools (AREA 3: WORK TOOLS), and support materials for each virtual environment (AREA 4: SUPPORT MATERIALS FOR SIMULATION).
VIRTUAL INTERNSHIPS – 5. CONTEXT	
VIRTUAL INTERNSHIPS – 6. CONTENTS	
<b>SIMULATOR</b>	After this step, you will access a simulated digital environment, similar to that of the workplace, in which you will find all the processes to follow to start working. When you access this environment you'll have to introduce yourself to an avatar that represents your tutor in the company, who will explain you how the simulator works and will take you to an itinerary of activities that will lead you to carry out the tasks of the job. Thus, for example, in the job "Design and rendering of 3D-models" you will be proposed to generate gcode programming for printing, redesign the piece according to set characteristics, do a printing simulation, and other activities.



## 4. Acceso al simulador del puesto laboral

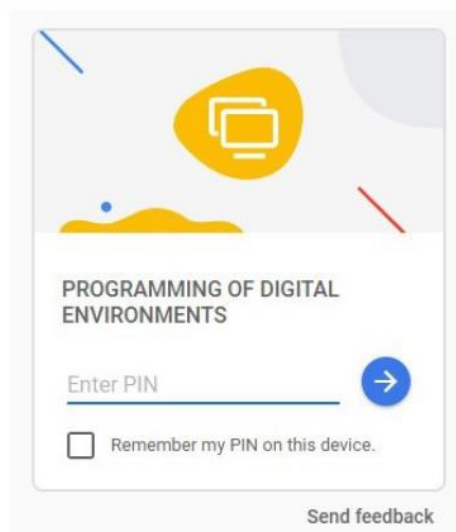
Serás redirigido al área restringida donde podrás acceder a los entornos virtuales de trabajo. De acuerdo con tu campo de estudios, selecciona un entorno específico para comenzar tu simulación de la práctica virtual.

Para acceder a los entornos, utiliza el **navegador Chrome** y sigue estas instrucciones:

- (1) si no has iniciado sesión en Chrome, inicia sesión con las credenciales *elearning.simulator* (la contraseña es *simulatorKA226*); si ya habías iniciado sesión, haz clic en tu avatar en la parte superior derecha y seleccione "Agregar otra cuenta", luego usa las credenciales anteriores;
- (2) verás cinco entornos: selecciona el que deseas acceder, haciendo clic en él;
- (3) ingresa el pin 000000 si es necesario (igual para todos los entornos);
- (4) si te pide que inicie sesión con el usuario "Admin", ingrese la contraseña 12345;
- (5) ¡Estás dentro!

Como puedes ver, el simulador replica perfectamente el escritorio de una PC con Windows (ver la imagen a continuación; ten en cuenta que la imagen de fondo, así como todos los contenidos cambia según el entorno seleccionado), con todas sus funcionalidades principales.

Encontrarás una descripción de los más relevantes (con el simulador en mente) en los siguientes párrafos.



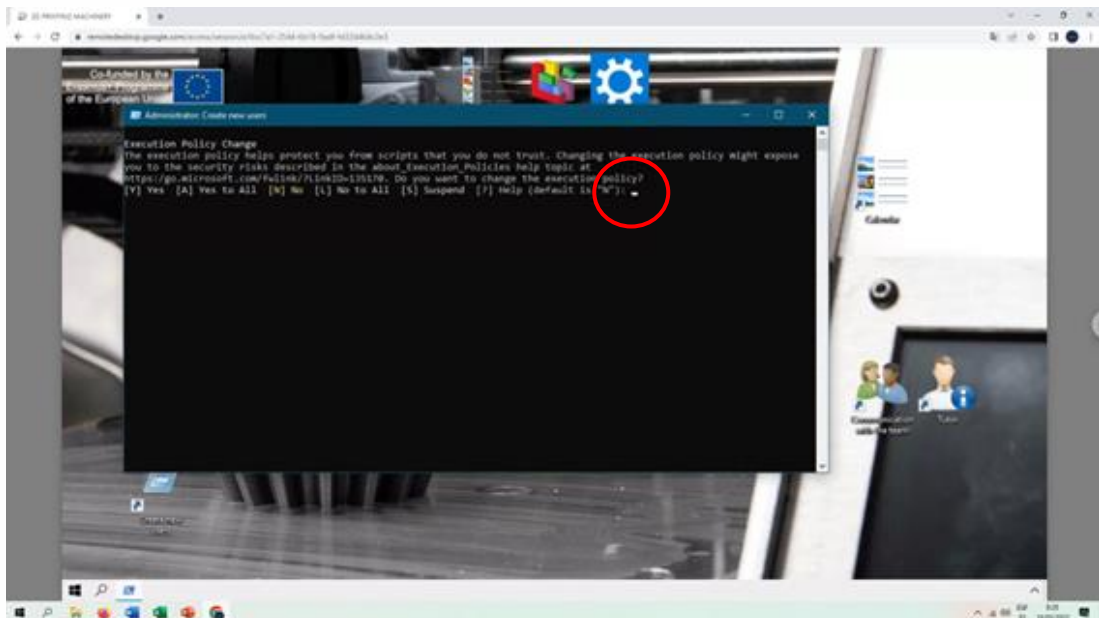




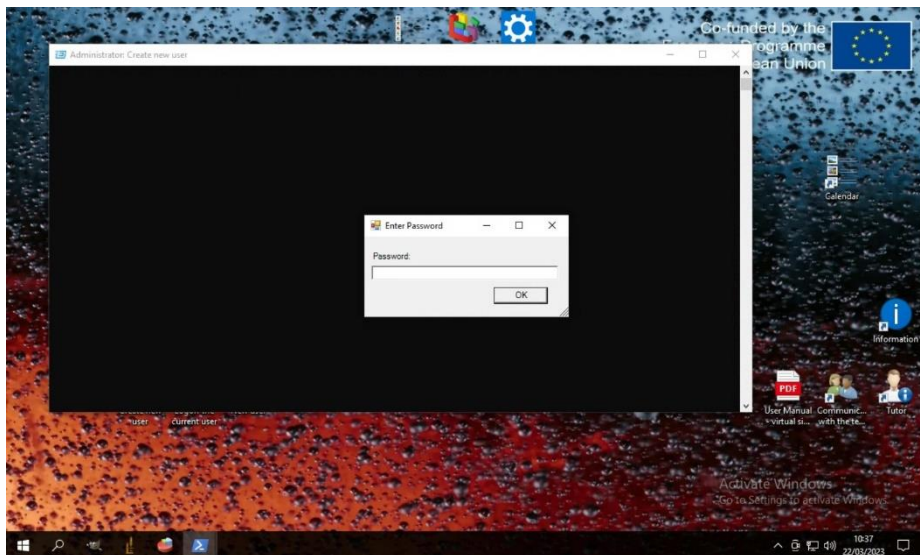
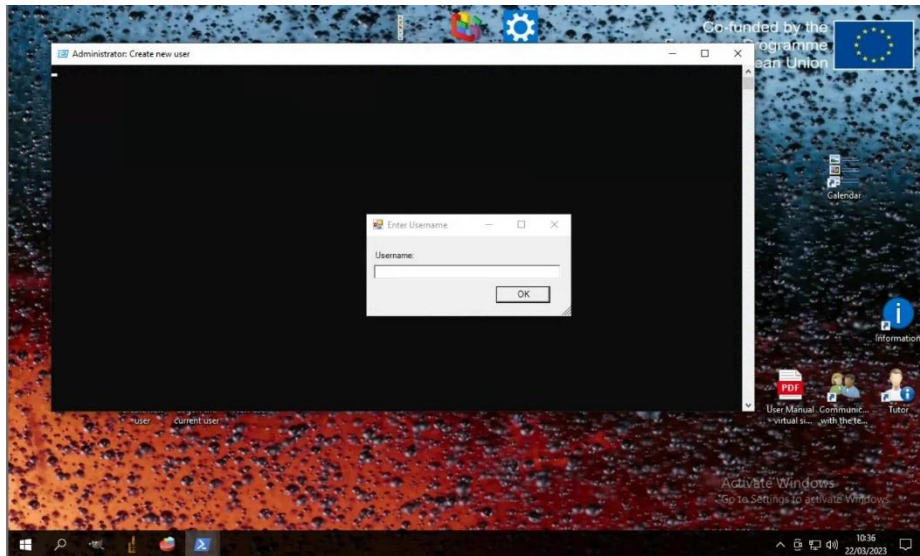
## 5. CREAR UN NUEVO USUARIO

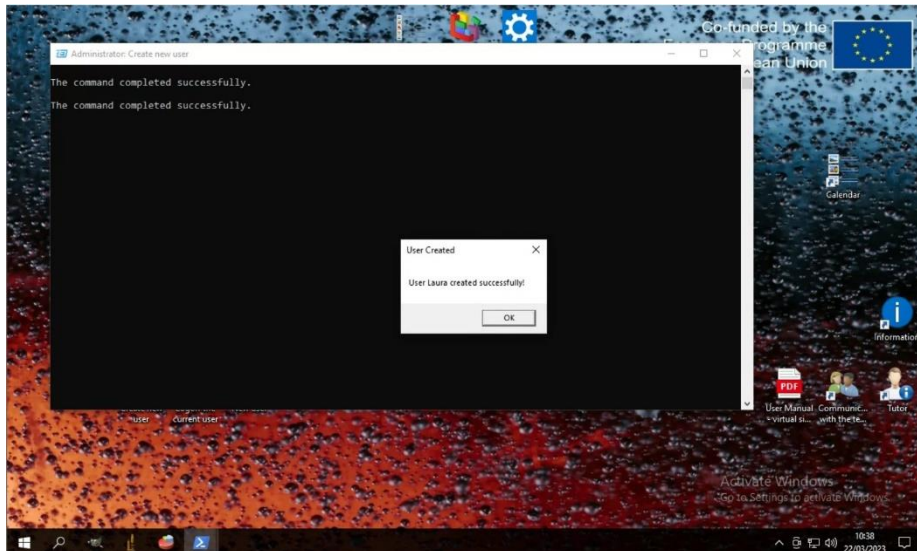
En tu primer acceso, deberás crear tu propio usuario, que utilizarás a partir de ahora para iniciar sesión en el simulador, en lugar del usuario administrador predeterminado como se explica en el párrafo 4, punto (4).

Para crear un nuevo usuario, haz **clic derecho** en el icono "Crear nuevo usuario" y selecciona "Ejecutar con PowerShell": En el caso de que te aparezca la siguiente ventana (ver imagen) debes escribir "N" en el campo vacío:



Directamente se abrirá una nueva ventana que te permitirá crear tu nuevo usuario y contraseña.





## 5.1 Login con el nuevo usuario

Una vez hayas creado tu usuario, el siguiente paso es cerrar la sesión en la cuenta de administrador y volver a iniciarla con la tuya propia. Haz  **clic derecho**  en el icono "Logoff" y selecciona "Ejecutar con PowerShell".

A partir de ahora, en todos tus accesos posteriores al simulador, utiliza tus propias credenciales en lugar de las predeterminadas de administrador detalladas en el párrafo 4, punto (4). Encontrarás tu usuario listado con todos los demás para ese entorno del simulador, cuando accedas a él (punto (3) en el párrafo 4).

El usuario recién creado replica exactamente el predeterminado, con todo el contenido y funcionalidades necesarias para llevar a cabo la simulación de tu práctica virtual.

La primera vez que inicies sesión, se iniciará el temporizador de tu simulador. En el caso contrario, haz clic derecho en el icono "Nuevo usuario" y selecciona "Ejecutar con PowerShell". Realizado este paso, se iniciará el contador de tu simulador y el icono desaparecerá del escritorio.

## 6. LLEVANDO A CABO LA SIMULACIÓN DE TU PRÁCTICA VIRTUAL

En tu escritorio remoto que simula el entorno de trabajo encontrarás diferentes recursos, herramientas y materiales.

En los párrafos siguientes se explica cada elemento en detalle.

## 6.1 Contador de tiempo

A partir de tu primer inicio de sesión, cada vez que accedas al simulador se inicia un temporizador de cuenta regresiva y, cada vez que cierres sesión en el simulador, el temporizador se detiene.

Debido a que tienes nueve días en total para llevar a cabo las tres actividades en las que consta el simulador, el temporizador está ahí para recordarte cuánto tiempo te queda, y a medida que pasa el tiempo dispara mensajes emergentes del avatar de tu tutor, representado por la silueta de una persona ubicada en el escritorio, en la parte inferior derecha.

### 6.1.1 Mensajes de tu tutor

Como se mencionó en el párrafo anterior, los mensajes del avatar de tu tutor aparecen en función del tiempo, para darte consejos sobre cómo llevar a cabo las actividades o para recordarte cuánto tiempo te queda para llevar a cabo la actividad en la que estás trabajando actualmente. Al final de la tercera actividad, el tutor te dará el enlace para acceder al examen final. Ten en cuenta que no puedes hacer clic directamente o copiar y pegar los mensajes del tutor, por lo que tendrás que ingresar el enlace en el navegador tú mismo.

Si necesitas un recordatorio, puedes revisar los mensajes que recibiste de tu tutor haciendo doble clic en su icono para forzar que aparezcan los mensajes.

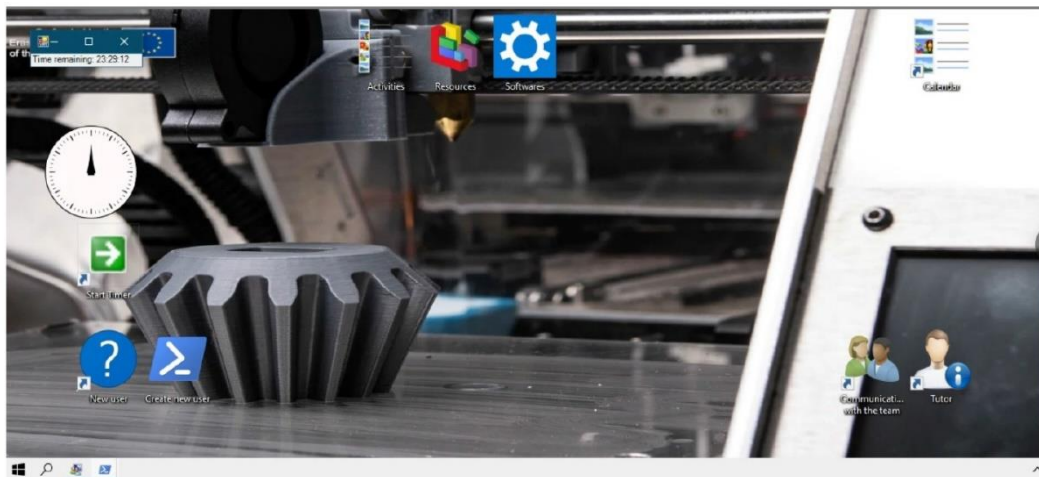
## 6.2 Iconos en el escritorio

Como se mencionó, el simulador replica el escritorio de un PC:

1. Puedes encontrar un reloj, un calendario y siete iconos más.
2. Los dos iconos en la parte inferior izquierda ("Crear nuevo usuario" y "Nuevo usuario") se describieron en los párrafos anteriores.
3. Los dos iconos en la parte inferior derecha ("Tutor" y "Comunicación con el equipo") te permiten acceder a mensajes importantes y consejos sobre cómo llevar a cabo tus actividades.



4. Mientras que los tres iconos en la parte superior central del escritorio contienen el material y las herramientas que necesitarás a lo largo de la simulación para llevar a cabo las actividades asignadas.



### 6.2.1 Tutor

La funcionalidad de este icono se describió en el párrafo 6.1.1: al hacer doble clic en él, fuerza manualmente algunos mensajes emergentes con el asesoramiento de tu tutor virtual.



## 6.6.2 Comunicaciones con el equipo

Este icono tiene una función similar a la descrita en el párrafo anterior: al hacer doble clic en él, aparecen mensajes emergentes, que incluyen mensajes más técnicos y detallados, con descripciones y consejos, sobre las actividades que debes realizar a lo largo de la simulación.



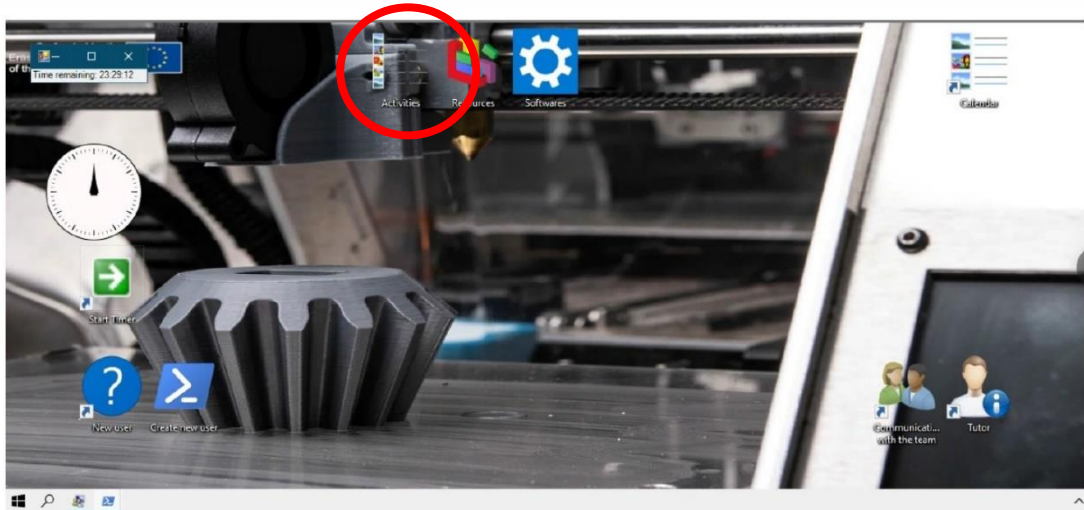
## 6.2.3 Actividades

Cada práctica simulada implica la realización de tres actividades relacionadas con el campo de estudios de tu elección.

Estos se describen en detalle en los archivos doc o pdf que puedes encontrar en la carpeta "Actividades" en el escritorio de tu simulador y generalmente implicarán el uso de uno de los softwares relevantes para tu campo, como se describe en el párrafo 6.2.4. Dependiendo de tu campo de estudios y de la naturaleza de los ejercicios propuestos, la carpeta puede contener archivos adicionales para abrir utilizando uno de los softwares mencionados.

El examen final tratará las nociones que has aprendido al llevar a cabo estas actividades y ejercicios.





## 6.2.4 Softwares

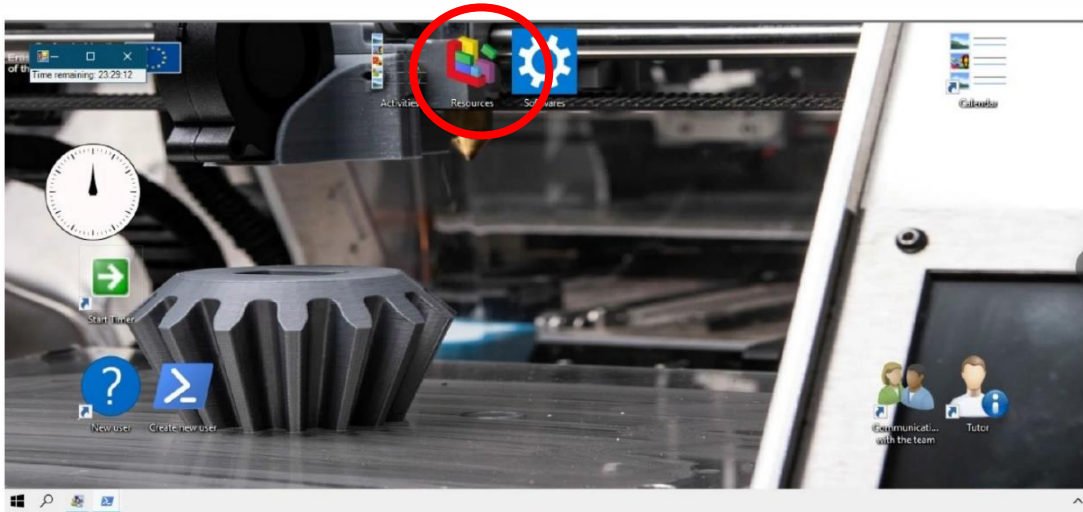
Esta carpeta contiene los lanzadores de cualquier software que se considere necesario para que puedas llevar a cabo las actividades asignadas. Este software está preinstalado en el simulador para que no tengas que preocuparte por nada más que ejecutarlo, haciendo doble clic en el icono relativo.



## 6.2.5 Recursos

Esta carpeta contiene manuales de usuario, tutoriales o recursos para ayudarte a familiarizarte con el software que debes utilizar para llevar a cabo las tres actividades de tu práctica virtual simulada.

Te sugerimos que te tomes un tiempo para revisar estos documentos antes de comenzar a abordar las actividades reales, para asegurarte que estás familiarizado con el software que vas a utilizar durante toda la duración de su práctica simulada.



## 7. EXAMEN FINAL

Como se mencionó anteriormente, al final de la tercera actividad, el avatar del tutor te proporcionará el enlace para acceder al examen final, que tratará las nociones que has aprendido al completar las actividades.

Ten en cuenta que no puedes hacer clic directamente o copiar y pegar de los mensajes del tutor, por lo que tendrás que escribir el enlace en el navegador tu mismo.

Para acceder al examen, que está alojado en la plataforma de Virtual Inclusive Education (VIE), debes iniciar sesión en la plataforma con tu cuenta (consulte el párrafo 2).

Hay cinco exámenes diferentes, uno relativo a cada una de las áreas (y a cada uno de los simuladores). Tu tutor te proporcionará el enlace según la personalización de tu curso.

El examen consta de preguntas de opción múltiple y al final del mismo se te dará una puntuación basada en la cual habrás aprobado o suspendido el examen. Si apruebas, podrás generar y descargar un certificado en pdf relativo al itinerario de estudio que acabas de completar.



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union

